**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS**

**PROJETO INDIVIDUAL**

**Gustavo Alves Maciel**  
  
**Projeto Individual – Universo ARK**

**São Paulo**

**2023**

**Título: "Ark Project"**

**Contexto:**

Na faculdade São Paulo Tech School, este projeto individual tem como objetivo criar uma plataforma para a comunidade do jogo ARK Survival Evolved. Abordando temas relacionados à tecnologia e seres vivos, o foco principal está na interação do usuário, compartilhamento de informações e suporte entre os jogadores.

**Objetivo**

Implementar uma plataforma interativa destinada à comunidade de jogadores de ARK Survival Evolved. O objetivo final é fornecer um espaço onde os jogadores possam compartilhar inovações desenvolvidas no sistema, além de promover a colaboração no universo do jogo.

**Justificativa**

Inspirado pela paixão pelo jogo ARK Survival Evolved, este projeto visa criar um ambiente virtual que facilite a interação e a troca de conhecimento entre os jogadores. A ideia é proporcionar um local onde a comunidade possa se unir, analisar seus problemas por diferentes perspectivas, enfrentar desafios do jogo e aproveitar ao máximo a experiência ARK com suporte do site.

**Escopo**

**Objetivo Principal:**

Facilitar a interação e a jogabilidade dos jogadores de ARK Survival Evolved.

**Detalhamento:**

* Plataforma com login e cadastro;
* Dashboard;
* Quiz para iniciantes;
* Seção de tutoriais e dicas;
* Cadastro e pesquisa de espécies;
* Cadastro e pesquisa de genéticas;
* Calculadora de entorpecimento;
* Design temático e imersivo no universo ARK;
* Experiência do usuário intuitiva.

**Entregáveis**

**Ao término do desenvolvimento, serão entregues os seguintes itens:**

* Tela de cadastro e login;
* Site Institucional;
* Dashboard;
* Seção de tutoriais e dicas;
* Métricas;
* Design temático e imersivo;
* Experiência do usuário otimizada.

**Limitações**

O projeto será desenvolvido com uma alocação diária de 2 horas para planejamento, construção e codificação.

**Entregas do Projeto**

* Documentação do Projeto;
* Modelo Lógico;
* Comandos SQL;
* Implementação de Variáveis, Funções, Operações Matemáticas, Condicionais, Repetições e Vetores;
* Métricas aplicadas aos dados (Analytics);
* Contexto, Inovações e Uso do GIT.

**Marcos do Projeto**

* Idealização da Identidade Visual;
* Sistema de cadastro e login implementado;
* Seção de tutoriais e dicas disponível;
* Implementação de Métricas (Analytics);
* Modelagem e Script do Banco de Dados;
* Perspectiva do usuário logado em todo o site;
* Animações gerais.

**Premissas e Restrições**

* O usuário deverá possuir um hardware capaz de rodar a aplicação web;
* Conexão à internet (Wi-Fi ou 4G) para acessar a aplicação;
* Cadastro obrigatório para acesso ao fórum e demais funcionalidades.